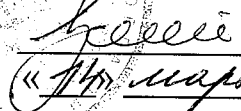


УТВЕРЖДАЮ  
министр образования  
Архангельской области

  
О.В. Русинов  
«14» марта 2022 года

## **П О Л О Ж Е Н И Е**

### **о проведении областного дистанционного командного творческого турнира по программированию**

#### **1. Общие положения**

Настоящее положение о проведении областного дистанционного командного творческого турнира по программированию (далее – Положение) определяет порядок и условия его проведения. Областной дистанционный командный творческий турнир по программированию (далее – Турнир) проводится в рамках государственной программы Архангельской области «Развитие образования и науки Архангельской области», утвержденной постановлением Правительства Архангельской области от 12 октября 2012 года № 463-пп.

Задачи проведения Турнира:

повышение интереса к изучению разделов предмета «Информатика и ИКТ», посвященных вопросам алгоритмизации, информационного моделирования и программирования;

развитие навыков проектной деятельности обучающихся;

стимулирование активности и самостоятельности обучающихся;

развитие творческих способностей обучающихся;

закрепление знаний, умений и навыков обучающихся в области алгоритмизации, информационного моделирования и программирования;

развитие алгоритмического стиля мышления.

#### **2. Учредитель и организаторы Турнира**

Учредителем Турнира является министерство образования Архангельской области.

Организатором Турнира является государственное автономное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования «Архангельский областной институт открытого образования» (далее – Организатор).

Координатором Турнира является Центр образовательных инфотехнологий Организатора.

Информационное обеспечение Турнира осуществляется средствами портала «Образование Архангельской области» (далее – Портал),

размещенного по адресу: [www.arkh-edu.ru](http://www.arkh-edu.ru), раздел «Обучающимся – Турнир по программированию».

### 3. Участники Турнира

Участниками Турнира являются команды общеобразовательных и профессиональных образовательных организаций Архангельской области всех типов и видов (далее – ОО).

Состав команды – 2-5 обучающихся 8-11 классов общеобразовательных организаций, 1-2 курса профессиональных образовательных организаций.

Все участники команды должны обучаться в одной образовательной организации.

Регистрация участников Турнира осуществляется на Портале ([www.arkh-edu.ru](http://www.arkh-edu.ru), раздел «Обучающимся – Турнир по программированию»)

### 4. Порядок и условия проведения Турнира

#### **Необходимые условия проведения Турнира в ОО:**

наличие заинтересованности во внедрении в практику информационных и коммуникационных, дистанционных образовательных технологий;

наличие широкополосного скоростного доступа к сети Интернет;

наличие необходимого технического и программного обеспечения;

наличие работника ОО, выполняющего функции локального организатора;

соответствующий уровень подготовки группы обучающихся, изъявивших желание участвовать в Турнире, в области программирования и ИКТ;

наличие специалиста, выполняющего функции локального организатора.

#### **Обязанности локального организатора:**

разместить на Портале заявку на участие команды;

скоординировать расписание занятий с учетом графика проведения Турнира;

оказывать помощь в подготовке и пересылке электронных писем с результатами работы команды;

получить работы участников с Портала и передать их членам команды для оценки;

обеспечить необходимое число персональных компьютеров с установленным программным обеспечением;

обеспечить лицензионную чистоту используемого программного обеспечения;

организовать коллективное обсуждение и объективную оценку обучающимися работ команд-соперников;

предоставить результаты оценки организаторам в установленные сроки;

получить результаты Турнира на Портале и ознакомить с итогами участников, коллег и администрацию ОО.

**Принципы поведения локального организатора:**

оперативность реагирования на сообщения электронной почты и информацию, размещенную на Портале;

строгое соблюдение графика Турнира и выполнение указаний координаторов;

максимальная объективность на всех этапах проведения Турнира;

демократичность в работе с участниками, направленная на максимальное развитие активности, инициативы и самостоятельности участников.

Ответственность за лицензионную чистоту используемого программного обеспечения несет ОО, за которую выступает команда.

Продолжительность Турнира – 8 астрономических часов.

## 5. Технические особенности организации Турнира

Для участия в Турнире необходим компьютер с широкополосным скоростным доступом в сеть Интернет, а также компьютеры для каждого участника команды.

Необходимо организовать питание участников команды на месте за счет личных средств участников, средств ОО либо спонсорской помощи.

Выбор среды разработки программного обеспечения осуществляется командой с учетом чистоты использования лицензионного программного обеспечения.

Допускается использование свободно распространяемых модулей, не содержащих алгоритмов фактического решения задачи.

Результатом работы команды является исходный код программы и ее работоспособный откомпилированный вариант.

**Правила формирования результата работы команды.**

Папка «Source» – содержит исходные коды программ, папка «Result» – содержит основной исполняемый файл (если таковой возможно создать) и все необходимые для работы программы файлы в их файловой структуре.

Результат работы команды должен быть представлен в форме архива 7z, созданного с помощью архиватора 7-Zip ([www.7-zip.org](http://www.7-zip.org)).

Результат работы должен быть укомплектован всеми необходимыми для запуска программы библиотеками.

Адрес электронной почты для отсылки результата работы, итогов проверки либо индивидуальных сообщений [it@onedu.ru](mailto:it@onedu.ru) (тема «ТУРНИР ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ»).

Работы участников Турнира публикуются на Портале ([www.arkh-edu.ru](http://www.arkh-edu.ru), раздел «Обучающимся – Турнир по программированию»)

## 6. Подведение итогов

Для оценки результатов и подведения итогов распоряжением Организатора формируется жюри.

В подведении итогов Турнира участвуют все команды, представившие свой проект и жюри.

Работы команд, критерии оценки и оценочные бланки публикуются на Портале.

Заполненные бланки оценки должны быть высланы каждой командой по адресу [it@onedu.ru](mailto:it@onedu.ru) не позднее обозначенных сроков.

Победитель и призеры определяются с учетом поступивших оценок команд-участников и жюри. Для определения набранных участником баллов, в соответствии с конкретной ситуацией, может применяться одна из следующих схем оценок:

при поступлении более 2 оценок, максимальная и минимальная оценки исключаются, остальные оценки участвуют в определении среднего арифметического балла команды, наравне с оценкой жюри;

при поступлении 2 и менее оценок, в определении среднего балла участвуют все представленные оценки.

Жюри полномочно не учитывать (аннулировать) оценки отдельных команд по обоснованным причинам (выставление нулевых оценок работоспособному приложению и др.).

Жюри полномочно дисквалифицировать команду по обоснованным причинам.

Команды, показавшие в Турнире лучшие результаты, награждаются дипломами министерства образования Архангельской области первой, второй и третьей степеней и, при наличии средств в рамках государственной программы, ценными призами.

Все участники, предъявившие рабочий результат и получившие средний балл более чем 10 процентов от максимального, получают электронные сертификаты участника.

## 7. График подготовки и проведения Турнира

№ п/п	Этапы	Сроки	
		Время	Дата
1.	Регистрация участников Турнира на Портале ( <a href="http://www.arkh-edu.ru">www.arkh-edu.ru</a> , Обучающимся – Турнир по программированию)		4 – 15 апреля
2.	Публикация заданий Турнира на Портале	08:50	16 апреля
3.	Начало Турнира	09:00	16 апреля
4.	Окончание Турнира	17:00	16 апреля
5.	Отправка итоговых работ в архиве на адрес <a href="mailto:it@onedu.ru">it@onedu.ru</a>	до 17:10	16 апреля

№ п/п	Этапы	Сроки	
		Время	Дата
6.	Размещение работ команд на портале	17:30- 19:00	16 апреля
7.	Проверка работ (работы забираются с Портала самостоятельно каждой из команд)		17 – 20 апреля
8.	Отправка результатов проверки работ	до 23:59	20 апреля
9.	Подведение итогов, публикация протокола на Портале	15:00	21 апреля

### 8. Контактная информация

8.1 Форум Турнира на Портале (раздел «Обучающимся – Турнир по программированию – Турнир 2022»).

8.2 Адрес электронной почты для всех сообщений: [it@onedu.ru](mailto:it@onedu.ru), тема «ТУРНИР ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ».

---